**Sprint Planning 2**

| Número | Historia de Usuario |
| --- | --- |
| HU06 | ***Como administrador*** del condominio, ***necesito*** poder agregar nuevos trabajadores al sistema,  **para** mantener actualizada la base de datos de trabajadores del condominio |
| HU07 | **Como administrador** del condominio, ***necesito*** poder buscar por nombre o rut a los trabajadores, ***para*** obtener información sobre estos |
| HU08 | ***como administrador*** del condominio, ***necesito*** poder modificar información de los trabajadores, **para** poder mantener actualizada la información personal de los trabajadores |
| HU09 | ***Como administrador*** del condominio, ***necesito***poder eliminar del sistema a trabajadores,  **para** mantener actualizada la base de datos de trabajadores del condominio |

1. El team scrum define la prioridad de las historias de usuario para comenzar con el desarrollo del entregable, obteniendo el backlog sprint 1.

| HU | 6 | 7 | 8 | 9 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Prioridad | 8 | 3 | 6 | 2 |

**Backlog Sprint 1**

| Número | Historia de Usuario |
| --- | --- |
| HU06 | ***Como administrador*** *del condominio,* ***necesito*** *poder agregar nuevos trabajadores al sistema,*  ***para*** *mantener actualizada la base de datos de trabajadores del condominio* |
| HU08 | ***como administrador*** *del condominio,* ***necesito*** *poder modificar informacion de los trabajadores,* ***para*** *poder mantener actualizada la informacion personal de los trabajadores* |
| HU07 | ***Como administrador*** *del condominio,* ***necesito*** *poder buscar por nombre o rut a los trabajadores,* ***para*** *obtener informacion sobre estos* |
| HU09 | ***Como administrador*** *del condominio,* ***necesito*** *poder eliminar del sistema a trabajadores,*  ***para*** *mantener actualizada la base de datos de trabajadores del condominio* |

1. El team scrum define el esfuerzo de realizar las tareas de las historias de usuario utilizando como patrón la historia de usuario 8. El valor asignado a cada historia de usuario se obtiene de la técnica planning poker.

| **Historia** | **Valor** | **Esfuerzo** | **Horas** |
| --- | --- | --- | --- |
| HU06 | 4 | 1.6 veces mayor a crear la H01 |  |
| HU08 | 6 | es igual a crear la H01 |  |
| HU07 | 9 | es igual a crear la H01 |  |
| HU09 | 2 | 4.2 veces mayor a crear la H01 |  |